**BombLab 로컬 구동 메뉴얼**

**yojun313@postech.ac.kr**

**I. 개론**

1. BombLab은 서버에서 실행하는 것이 기본적이다. 다만, 올바르지 않는 input을 입력해서 서버에서 폭탄이 터지는 순간 당신의 점수는 같이 터질테니, 이것을 서버가 아닌 당신의 컴퓨터에서 실행시키는 것이 이 문서의 목표이다.

2. 첫번째로, 당신의 컴퓨터는 아마 Window OS일테니, Ubuntu 리눅스를 설치하는것이 우선이다.

**II. Linux 설치하기**

1.

Linux을 설치하는 것에 대한 전체적인 설명은

윈도우 10용: **https://velog.io/@pikamon/Linux-3**

윈도우 11용: **https://velog.io/@darktrace1/윈도우11에-UbuntuWSL2-설치하기**

이 링크에 나와있으니 참고바란다. Linux를 설치하고, Ubuntu가 정상적으로 실행된다면 성공이다.

2.

Ubuntu가 성공적으로 열렸다면

apt install gdb

를 입력해서 gdb를 설치해주자

**III. 실행하기**

1. 당신의 Bomb 폴더를 리눅스 폴더로 옮긴다. Ubuntu를 켜면 기본적으로 root 디렉토리에서 실행되니, root 디렉토리 내에 Bomb 폴더를 넣어놓는다

**<실행하기>**

1. Bomb 디렉토리로 이동: cd bomb

2. gdb bomb

3. set debuginfod enabled off

4. run ---> 이때 run 명령어로 실행하면 올바르지 않는 host에서 가동 중이라고 실행이 되지 않을 것이다. 따라서, 밑의 명령어로 세 개의 함수를 차단시켜주어야한다.

**[ 아래의 명령어를 모두 실행 ]**

break initialize\_bomb

commands

return

continue

end

break send\_msg

commands

return

continue

end

\* initialize\_bomb은 서버에서 코드가 실행되는지 확인하는 함수, send\_msg는 폭탄이 터졌을 때 서버에 결과가 전송되는 함수인데, 이 함수들에 전부 breakpoint를 걸고 실행 없이 통과시켜서 절대 서버에 결과가 전송되지 않도록 우회하는 것이 이 방법이다.

\* 혹시나 서버에서 브레이크 포인트를 실수로 잘못 걸어 사고가 나는 것을 로컬 컴퓨터에서 인터넷을 차단시키고 실행함으로서 방지할 수 있다.